

„NYÁR, BULI, RETRO HANGULAT? NANÁ!” NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A „Nyár, buli, retro hangulat? Naná!” elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: **Játék**) **szervezője In-Management Szolgáltató Zrt.** (székhely: 1133 Budapest, Váci út 110.; cégjegyzékszám: 01-10-142114; adószám: 32138616-2-41; képviseli: Szöllősi Tamás igazgatóság elnöke és dr. Németh Kristóf László igazgatósági tag) mint szervező (a továbbiakban: **Szervező**).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökségek, a **Positive by Hinora Group Kft.** (székhely: 1062 Budapest, Délibáb utca 29.; adószám: 13523439-2-42; cégjegyzékszám: 01-09-739724; képviseli: Hinora Bálint ügyvezető; a továbbiakban: **Lebonyolító1**) és az **Art Group Marketing Kft.** (székhely: 2724 Újlengyel, Dózsa György utca 11.; cégjegyzékszám: 13-09-194140; adószám: 14307953-2-13; képviseli: Bunkóczi László ügyvezető) mint lebonyolító (a továbbiakban: **Lebonyolító2**), valamint **DJV Projekt Kft.** (6720 Szeged, Jókai utca 1.; adószám: 27301342-2-06; képviseli: Kovács Ádám; a továbbiakban: **Lebonyolító3**), együttesen mint **Lebonyolítók** látják el.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1. A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 18. életévét betöltött magyar állampolgár, a 2.11. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy (a továbbiakban: **Játékos**) vehet részt.

2.1.1. A **Játékos** a 4. pontban meghatározott, a Szervező által üzemeltetett Szeged Plaza üzletközpontban (a továbbiakban: **Plaza**) található bármely üzletben vagy a Plaza területén terméket vásárol vagy szolgáltatást vesz igénybe (a jelen Játékszabályzatban foglaltaknak megfelelő vásárlás és szolgáltatás igénybevétele a továbbiakban együttesen: **Vásárlás**).

2.1.2. A **Játékosnak** az 4. pontban meghatározott, a Szeged Plazában lévő hoszteszpultnál, annak 4. pontban meghatározott nyitvatartási idejében, a Játék 3. pontban leírt időtartama alatt a megadott időszakban van lehetősége jelentkezni a játéokra.

2.1.3. A **Játékos** bemutatja blokkját a hosztesznek, aki ellenőrzi, hogy a Játékos teljesítette-e a játékhoz szükséges feltételeket. A Játékos minimum 10.000 Ft (továbbiakban: **Kosárérték**) értékű vásárlás vagy szolgáltatás igénybevétele igazoló Blokkal. A megadott minimum Kosárértéket maximum egy darab Blokkal lehet igazolni. Amennyiben a Blokkon szereplő érték többszöröse a megadott minimum Kosárértéknek, abban az esetben is csak egy Pályázatnak minősül. A 10.000 forintos Kosárérték a 4. pontban meghatározott, a Szervező által üzemeltetett üzletközpontban (a továbbiakban: Plaza) megrendezésre kerülő nyereményjátékokra vonatkozik.

2.1.4. A Játékos minden, a fenti kitételeknek megfelelő pénztárbizonylat ellenében a Játékos jogosult részt venni a Játékban, és blokkonként egyet dobhat a Plazában felállított plinkó táblán (továbbiakban: Pályázat). A Játékos a dobással elfogadja és tudomásul veszi a Játékszabályzatban foglaltakat. Ha egy Játékos nem kíván saját maga dobni a plinkó táblán, a hosztesz helyettesítőként felel a dobásért. Ebben az esetben a Játékosnak kötelező elfogadnia a dobás eredményét.

2.1.5. A hosztesz ellátja saját szignójával vagy lepecsételi a játékhoz biztosított bélyegzővel a blokkot, és visszaadja a Játékosnak. Amennyiben a Játékos valamelyik nyeremény megnevezését pörgeti ki, úgy a hosztesz rögzíti a vásárlását igazoló blokk adatait (AP kód, nyugtaszám, blokk képe (a továbbiakban: Blokk)) a hoszteszpultnál, illetve szignózza vagy

lepecsételi a blokkot. Továbbá rögzíti a nyertes Játékos valós személyes adatait (teljes név, e-mail cím, telefonszám). A játékos aláírásával elfogadja a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: Játékszabályzat) írt valamennyi feltételt, és hozzájárul az adatainak a Játékkal összefüggő – a jelen Játékszabályzatban írtak szerinti – kezelését. **Amennyiben a Játékos egy olyan nyereményt dob ki, amely már nem áll rendelkezésre, akkor ebben a nem várt esetben a Játékos a helyszínen lévő ajándékok közül tetszőlegesen választhat egyet.** Amennyiben egy Játékos több blokkal vesz részt a játékon, vagyis több Pályázatot nyújt be, úgy addig van lehetősége a dobásra, amíg egyet az 1. sz. mellékletben felsorolt főnyeremények közül kidob, az 1. sz. mellékletben felsorolt további nyeremények közül bármilyen mennyiséget megnyerhet a Pályázataival. A játék addig tart, amíg van átadható nyeremény.

2.1.6. a **Játékos** a játék során vehet részt az 1. számú mellékletben felsorolt nyeremények egyikéért. A nyeremények azonnali nyeremények, azokat a játékot felügyelő hosztesz a dobás után köteles a nyertesnek átadni. **Kivételt képeznek a főnyeremények**, amelyek később kerülnek kiküldésre a regisztrációkor megadott e-mail címre. A nyeremények másra átruházhatóak, de pénzre át nem válthatóak, továbbá a Deja Vu Fesztivál belépőjegy nyeremények beváltása a jegyen feltüntetett napon lehetséges. A főnyereményeket a fesztivál szervezője (DJV Projekt Kft., mint Lebonyolító) küldi meg a nyertesek részére e-mail útján.

2.1.7. A Játék addig folytatódik, amíg van átadható nyeremény. A Játékosok a 2.1.3. és 2.1.4. pontokban meghatározottaknak megfelelően dobhatnak a Pályázattal mindaddig, amíg valamennyi nyeremény kiosztásra nem kerül, a 2.1.5. pontban foglalt kitételekkel. Amennyiben nincs több átadható nyeremény, a nyereményjáték véget ér.

2.1.8. **Amennyiben a Játék lezárásáig nem kerül kiosztásra az összes főnyeremény (Deja Vu Fesztivál belépőjegy)**, a fennmaradó nyeremény(ek)e)t a Szervező kisorsolja azon résztvevők között, akik a hoszteszpult nyitvatartási ideje alatt érvényesen regisztráltak a játékra.

2.1.8.1. Szervező a Játék teljes időtartama alatt beküldött összes érvényes Pályázat közül a Lebonyolító1 által felállított háromtagú sorsoló bizottság jelenlétében, a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással sorsol nyerteseket (a továbbiakban: Nyertes) a Szeged Plaza tekintetében. Amennyiben a nyeremény sorsolása során a nyertes Pályázata bármilyen technikai okból nem érvényes, a tartaléknyertes Pályázatot beküldő Játékos jogosult a Nyereményre. A sorsolás helyszíne a Lebonyolító1 székhelye Positive by Hinora Group Kft. (székhely: 1062 Budapest, Délibáb utca 29. A Sorsolás nem nyilvánosan történik.

2.1.8.2. A nyeremények sorsolása az alábbi időpontban történik: 2025. május 13. (kedd) 14:00 óra. A Lebonyolító1 a nyeremények db számával megegyező számú nyertest, valamint az összes nyereményre vonatkozóan 10 tartaléknyertest sorsol.

Az adott nyeremény Nyertesének értesítése a sorsolást követő 3 munkanapon belül történik meg a regisztrációkor megadott email címen keresztül.

Amennyiben a Nyertes 2025. május 21. (szerda) 23:59-ig nem jelentkezik a nyereményért a megadott email címen, továbbá az értesítő emailben foglaltaknak megfelelően, úgy az adott Nyeremény Pótnyertesének értesítése történik meg a regisztrációkor megadott email címen keresztül. Amennyiben a Pótnyertes 2025. május 25. (vasárnap) 23:59-ig nem jelentkezik a Nyereményért megadott email címen, további Nyertes nem kerül kisorsolásra, kiértékelésre.

2.1.8.3. A Szervező a sorsoláson a megmaradt fesztiválbelépők nyeremény vonatkozásában a Pótnyertest értesíti ki, amennyiben az eredeti nyertes regisztrációkor megadott email címe érvénytelen/hibás.

- 2.1.8.4. A Nyereménnyel, valamint azok sorsolásával és átvételével kapcsolatos változtatás jogát a Szervező fenntartja magának.
- 2.1.8.5. A Nyeremények sorsolásán kizárólag a Szeged Plazában megvalósult Vásárlásra vonatkozóan regisztrált Pályázatok vesznek részt.
- 2.1.8.6. A nyertes a Nyeremény átvételére az erről szóló értesítést követően 7 (hét) munkanapon belül jogosult. A Nyertes köteles a Szervezővel együttműködni a Nyeremény átadásának lebonyolítása érdekében, ennek elmaradása esetén a Szervező jogosult a Nyereményt visszavonni és Pótnyertest kiértékelni, illetve a Nyereményt más módon felhasználni. A Szervező nem vállal felelősséget azért, ha a Nyertes az együttműködés hiányában nem tudja átvenni a Nyereményt.
- 2.2. Egy Játékos a Játék időtartama alatt bármennyi blokkal (Pályázattal) indulhat a játékban, amelyek megfelelnek a feltételeknek.
- 2.3. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós adatokat tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban.
- 2.4. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra kerülnek.
- 2.5. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból. A Pályázatok a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. Szervező kizárólag azokat a Pályázatok tekinteti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával neveznek be a Játékba.
- 2.6. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben a plinkó Játék időtartama alatt bármikor meghibásodik, a Szervező és a Lebonyolítók az ebből fakadó mindennemű felelősséget kizárja. Ebben a nem várt esetben a Játékos a helyszínen lévő ajándékok közül tetszőlegesen választhat egyet.
- 2.7. **A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolítók, valamint a Játék szervezésében részt vevő az Indotek Group tulajdonában lévő Plazák alkalmazottjai és egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény (a továbbiakban: Ptk.) 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.**
- 2.8. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, hamisított, vagy más bevásárlóközpont üzletéből származó Blokkal vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, illetve hamis, vagy hamisított Blokkot használnak fel a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék időtartama:

A Játékban történő részvételhez szükséges vásárlásra a Játékosnak 2025. április 28. 11:00-tól 2025. május 10. napján a hoszteszpult nyitvatartása idejéig van lehetősége.

A Játékosnak a Pályázat benyújtására és a plinkó táblán történő dobásra: 2025. május 9-én és 10-én 11:00-18:00-ig, vagy a kisorsolando nyeremények rendelkezésre állásáig van lehetősége.

4. A JÁTÉKBAN RÉSZT VEVŐ PLAZÁK ÉS AZ ADOTT PLAZÁHOZ TARTOZÓ INFORMÁCIÓS OLDALAK

- Szeged Plaza, 6724 Szeged, Kossuth Lajos sgrt. 119.
hoszteszpult nyitvatartása: 2025. május 9-10. (péntek - szombat): 11:00-18:00, vagy a kisorsolando nyeremények rendelkezésre állásáig.
szegedplaza.hu/dejavufesztival

5. NYEREMÉNYEK

A Szervező a Szeged Plaza esetében az 1. számú mellékletben felsoroltakat sorsolja ki a Játékosok között a nyeremények rendelkezésre állásáig.

5.1. Nyeremények sorsolása

Játékosnak érvényes blokkonként egy dobásra van lehetősége, és így blokkonként maximum egy nyereményre lehet jogosult.

- 5.2. A Szervező a Játék teljes időtartama alatt az 1. számú mellékletben felsorolt nyereményeket sorsolja ki.
- 5.3. A nyereményekkel, valamint azok sorsolásával és átvételével kapcsolatos változtatás jogát fenntartjuk.

6. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTESÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

- 6.1. **A Szeged Plazához tartozó nyeremények sorsolásán kizárólag az abban a Plazában megvalósult Vásárlásra vonatkozóan beküldött Pályázatok vesznek részt.**
- 6.2. **A játékos köteles megőrizni a vásárlást igazoló blokkot a nyereményjáték végéig, mert csak ennek birtokában jogosult a nyeremény átvételére.**
- 6.3. A Nyeremények másra átruházhatóak, de készpénzre át nem válthatóak. A Deja Vu Fesztivál belépőjegy nyeremények beváltása az 1. sz. mellékletben meghatározott feltételek szerint lehetséges.

7. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges nyereményadó-fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A Játék lebonyolításával járó költségeket a Szervező viseli. Egyéb esetlegesen felmerülő költségek a Játékost terhelik.

8. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

A Játékról részletes információ a 4. pontban meghatározott Weboldalon érhető el.

9. ADATVÉDELEM, SZEMÉLYHEZ FÚZÓDÓ JOGOK

- 9.1. A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy
- 9.1.1. a Szervező, mint adatkezelő, és a Lebonyolítók, mint adatfeldolgozók nevüket és e-mail címüket, továbbá telefonszámukat a Játék időtartama alatt a Játékkal összefüggésben kapcsolattartás és adminisztráció, valamint a Nyeremények átadása céljából (ezen belül az adatkezelés célja a Játékban részt vevő személyek által megadott adatok ellenőrzése annak érdekében, hogy a Nyeremények az arra jogosultak részére kerüljenek átadásra, valamint a Nyeremény átvételére vonatkozó jogosultság ellenőrzése) kezelje, illetve feldolgozza;
 - 9.1.2. Játékos a nyertesség esetén fotót és/ vagy videófelvételt készít a plinkó táblán történő dobásról és az átadási eseményről, vagy róla fotó és/vagy videófelvétel készíthető Szervező és Lebonyolítók által az átadási eseményen, amely fotókat és videófelveleket Szervező és Lebonyolítók nyilvánosságra hozhatják Weboldalukon, Facebook és Instagram Rajongói oldalukon. Amennyiben a Nyertes nem kíván részt venni a fotó és/ vagy videófelvételen, erről a Nyeremény átvétele előtt írásban köteles tájékoztatni a Szervezőt;
 - 9.1.3. A Szervező fenntartja a jelen Játékszabály módosításának jogát. A Szervező kizárja felelősségét a Játékkal kapcsolatos bármilyen kommunikációs anyagban esetlegesen előforduló nyomdai, illetve egyéb hibáért;
 - 9.1.4. részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.
- 9.2. A megadott adatok kezelését a szervező In-Management Szolgáltató Zrt., mint adatkezelő végzi. Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából a Lebonyolítók végzik, mint adatfeldolgozók. Az adatfeldolgozás célja a Játék lebonyolítása.
- 9.3. Az adatkezelő a Játékosok által megadott adatokat a Játék időtartamát követő 60 napig kezeli és őrzi, ezen időpont elteltét követően bármely külön értesítés nélkül törli nyilvántartásából.
- 9.4. A Szervező, mint adatkezelő a mindenkor hatályos magyar és európai uniós jogszabályoknak megfelelően, azaz az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény, valamint az Európai Parlament és a Tanács (EU) a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK rendelet hatályon kívül helyezéséről szóló 2016/679 rendelete (2016. április 27.) rendelkezései alapján kezeli a Játékos személyes adatait.
- 9.5. A Játékost, mint az adatkezelés érintettjét, az alábbi jogok illetik meg az adatkezeléssel kapcsolatosan:
- 9.5.1. hozzáféréshez való jog:
A hozzáférés joga keretében a Játékos bármikor tájékoztatást kérhet az Adatkezelőtől a személyes adatai kezeléséről, azokhoz hozzáférhet, továbbá arról, hogy az Adatkezelő kezel-e és ha igen milyen személyes adatot a Játékosról.
 - 9.5.2. helyesbítés, illetve törlés, az adatkezelés korlátozásának joga:
A Játékos jogosult kérelmezni, hogy téves, pontatlan vagy hiányos adatok esetén azok kijavítását, helyesbítését végezze el az Adatkezelő, illetve személyes adatainak törlését igényelheti. Ha a Játékos a személyes adatok kezelésének korlátozását kéri, akkor az Adatkezelő az adatkezelést a kérelemnek megfelelően korlátozhatja. Ha a Játékos vitatja a személyes adatainak pontosságát, akkor a korlátozás időtartama arra az időtartamra vonatkozik, amely lehetővé teszi az Adatkezelő részére ezen adatok pontosságának ellenőrzését. A Játékos kérheti a személyes adatok felhasználásának korlátozását, ha az

adatkezelés jogellenes, de ellenzi azok törlését. A Játékos előterjeszthet ilyen kérelmet akkor is, ha az Adatkezelőnek már nincs szükséges a személyes adataira adatkezelés céljából, de a Játékos igényli az adatkezelés korlátozását, jogi igények előterjesztéséhez, érvényesítéséhez vagy védelméhez.

9.5.3. az adatainak hordozhatóságához való jog:

Az adathordozhatósághoz való jog keretében a Játékos jogosult arra, hogy az Adatkezelő rendelkezésére bocsátott személyes adatait tagolt, széles körben használt, géppel olvasható formátumban megkapja, továbbá jogosult arra, hogy ezeket az adatokat egy másik Adatkezelőnek – akár közvetlenül is - továbbítsa anélkül, hogy ezt akadályozná az Adatkezelő.

9.5.4. hozzájárulás visszavonásának joga

A Játékos részben vagy egészben bármikor visszavonhatja az adatkezeléshez adott hozzájárulását, ugyanakkor a hozzájárulás visszavonása nem érinti a visszavonás előtt a hozzájárulás alapján végrehajtott adatkezelés jogszerűségét.

9.6. Ha a Játékos a fentiekben rögzített jogokkal élni szeretne vagy az adatkezelés kapcsán bármilyen kérdése merül fel, esetleg bármilyen panasa merülne fel az adatkezeléssel kapcsolatosan a Szervezőhöz fordulhat postai levélben vagy emailben az alábbi elérhetőségen: e-mail: plazamarketing@indotek.hu

9.7. Amennyiben a Játékos a személyes adatainak kezelése során a jogainak megsértését észleli, az alábbi lehetőségek állnak rendelkezésére:

9.7.1. közvetlenül a Szervezőhöz fordulhat postai levélben vagy e-mailen keresztül;

9.7.2. az érintett felügyeleti hatóságnál, azaz a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságnál [NAIH] panaszt nyújthat be. A NAIH elérhetőségei: Székhely: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11.; telefon: 06-1-391-1400; e-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu

9.7.3. bírósághoz fordulhat adatai jogellenes kezelése esetén.

9.8. A jelen Játékban történő részvétel, valamint a részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes, ugyanakkor, ha a Játékos nem járul hozzá a személyes adatai kezeléséhez úgy a részvétele a Játékban nem lehetséges. Ha Játékos a Játék időtartama alatt, illetőleg a nyeremény átadása előtt adatainak törlését vagy korlátozását kéri, vagy visszavonja az adatkezeléshez történő hozzájárulását, akkor a Játékból kizárásra kerül.

10. VEGYES RENDELKEZÉSEK

10.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése, blokk nem jól olvashatósága stb.), a Nyeremények átadásának – Szervező, Lebonyolítók érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, ill. az átadás során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolítók semmilyen felelősséget nem vállal.

10.2. A Szervező és a Lebonyolítók a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertes Játékos ilyen igényét jogszabályi keretek között a Nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes Játékos a Nyereményét nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti. A Szervező és a Lebonyolítók fenntartja magának a jogot, hogy a Nyeremény beváltóhelyét bármikor megváltoztassa. A programra szóló nyeremények esetleges vis maior okból (nem megfelelő időjárási viszonyok, bombairadó, sztrájk, természeti katasztrófa, háború, esetleges járvány stb.) történő elmaradásáért a Szervező és a Lebonyolítók semmilyen felelősséget nem vállal.

10.3. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja

felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

10.4. A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog a magyar jog.

10.5. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit tartalmazó jelen Játékszabályzatot indokolás nélkül bármikor módosítsa, ideértve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi.

Budapest, 2025. április 28.

1. számú melléklet

A plinkó táblán történő dobással nyerhető nyeremények

Főnyeremények:

Az alábbi felsorolt jegyek a szegedi Deja Vu Fesztivál programjaira szólnak, a nyeremény megnevezése mellett feltüntetett napokon.

- 9 db páros, **pénteki napijegy a Deja Vu Fesztiválra**, amely 2025.06.06-án érvényes a szegedi Deja Vu Fesztiválon.
- 9 db páros, **vasárnapi napijegy a Deja Vu Fesztiválra**, amely 2025.06.08-án érvényes a szegedi Deja Vu Fesztiválon.

További nyeremények:

- 125 db **övtáska** (cipzáras, 600D poliészterből készült övtáska)
- 125 db **fesztivál hátizsák** (zsinóros vállpánttal és megerősített PU bőr sarkakkal, 210T poliészter)
- 50 db **zsebtükör** (ABS műanyag borítású zsebtükör, fémes hatással)
- Üzleteink által felajánlott nyeremények:
 - **Arena** - 5 db 5000 Ft vásárlási utalvány
 - **HÁDA** - 4 db 5000 Ft vásárlási utalvány
 - **Pizza Forte** - 10 db pizza helyben fogyasztással vagy ingyenes kiszállítással
 - **Camilla Boutique** - 3 db 5000 Ft vásárlási utalvány
 - **WingZ** - 20 db 500 Ft-os kupon
 - **Gym Class** - 10 db napijegy
 - **Cinema City** - 20 db mozijegy
 - **C&F** - 3 db 5000 Ft vásárlási utalvány, beváltható min. 10.000 Ft vásárlás esetén
 - **Gokart** - 5 db menetjegy
 - **Gokart** - 6 db ParaPark belépő
 - **Stream** - 2 db 5000 Ft vásárlási utalvány
 - **Rossmann** - 3 db 5000 Ft vásárlási utalvány
 - **Autómosó** - 2 db külső és belső mosásra vonatkozó utalvány
 - **Woodoo kávézó** - 10 db 50% kedvezményes kupon 5000 Ft-os vásárlásig
 - **Retro** - 1 db 5000 Ft vásárlási utalvány
 - **Mobil világ** - 3 db 5000 Ft vásárlási utalvány
 - **Sajtkukac Játsszóház** - 40 db belépő 1 alkalomra
 - **Barber Shop** - 5 db utalvány ingyenes hajvágásra
 - **Szabó Ékszer** - 2 db 10.000 Ft vásárlási utalvány

Amennyiben a Játékos a plinkó játék során a „Deja Vu Fesztivál belépő” kategóriába gurítja a labdát/golyót, jogosult egy tetszőlegesen választott belépőre a rendelkezésre álló Deja Vu Fesztivál belépők közül.

Amennyiben a Játékos a plinkó játék során a „További ajándékok” kategóriába gurítja a labdát/golyót, jogosult egy tetszőlegesen választott ajándékra a rendelkezésre álló, üzletek által felajánlott nyeremények közül.